



Math Contest

Classi 5 A e 5 B
Scuola Primaria di Rignano sull'Arno

Insegnanti: Benvenuti, Giannini, Materni, Nocentini, Serrini, Sollo, Tanturli, Tassi

Math Contest



Organizzazione di eventi
divulgativi per le famiglie
e di gare di problem solving

Classi coinvolte

5 A e 5 B scuola primaria di Rignano, per un totale di 41 alunni, con i rispettivi familiari (almeno uno per studente)

Durata

Circa due ore, durante l'Open day di fine anno

Ambiti disciplinari

Area matematica e tecnologica.

Obiettivi

Coinvolgere gli studenti in attività di problem solving particolarmente motivanti

Far sperimentare direttamente alle famiglie alcune attività relative agli obiettivi del progetto

Erasmus+ realizzate in classe durante questo anno scolastico.

Metodologia e tecniche didattiche utilizzate

Lavoro in gruppi misti di studenti e genitori o altri familiari

Mezzi e strumenti

Pc, collegamento internet, robot, giornali e scotch

Fasi di lavoro

- Gli alunni e i loro familiari sono stati divisi in 10 gruppi
- Ogni gruppo ha dovuto superare cinque "prove" di un torneo matematico, che si svolgevano in altrettante postazioni dislocate all'interno della scuola.
- Per ogni prova ogni gruppo aveva a disposizione 10 minuti, al termine gli veniva assegnato un punteggio dagli insegnanti presenti nelle varie postazioni
- La somma dei punteggi decretava alla fine il gruppo vincitore

Math Contest – Il torneo



L'organizzazione

	attività	aula	insegnanti	Postazione di partenza per
1	LA TORRE	Aula disegno, tra la 2 B e la 1 B	Cinzia Salvatore	Gruppi VERDE CHIARO E AZZURRO
2	IL CASTELLO NEL BOSCO	5 A	Federica Eisabetta	Gruppi ROSA e FUCSIA
3	NUMERANDO	5 B	Laura	Gruppi: VIOLA e GIALLO
4	PRO BOT	Aula prolungato	Tina	Gruppi ROSSO e ARANCIONE
5	CODING – PROGRAMMA IL FUTURO	Aula informatica	Lucia	Gruppi VERDE SCURO e BLU

Math Contest – La torre



Costruire una torre con giornali e scotch

Punteggio:

Fino a 3 punti per la creatività

Fino a 3 punti per la stabilità

Fino a 3 punti per l'altezza





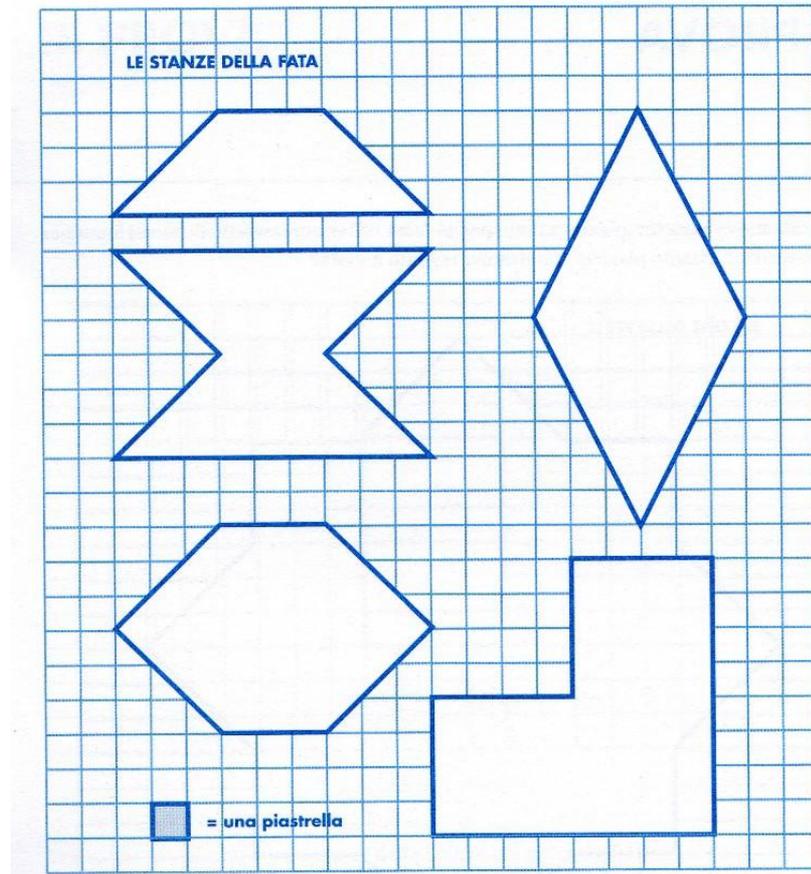




Math Contest – Il castello nel bosco



Una fata vuole farsi costruire un castello nel bosco, pieno di stanze di tante forme e dimensioni. Queste sono le piante in scala di alcune stanze. Calcolate quante piastrelle occorrono per pavimentare ogni stanza, tenendo presente che sono fatate e che quando le tagliate a metà non si rompono.



Da "I Ragazzi Piumati e la geometria di Cono Rovesciato", G. Dimitolo

Math Contest – Il castello nel bosco



Punteggio:

- due punti per ogni risposta esatta al primo tentativo
- un punto per ogni risposta esatta al secondo tentativo



Math Contest – Numerando



Come si gioca

L'insegnante prepara una serie di cartellini contenenti le cifre da 0 a 9 e i segni delle 4 operazioni.

Viene estratto un numero-bersaglio di 3 cifre, estraendo per tre volte un cartellino-cifra e rimettendo ogni volta nel mazzo il cartellino estratto; poi si estraggono, ancora casualmente, ma questa volta senza rimettere il cartellino nel mazzo, tre cifre e due operazioni.

Le cifre possono essere associate per comporre numeri e utilizzate più volte e così anche le operazioni.

Scopo del gioco è quello di arrivare nel tempo stabilito di 5 minuti più vicino possibile al numero bersaglio.

Math Contest – Numerando



Punteggio

1 punto per la serie di operazioni corrette, anche i calcoli

0 punti per la serie sbagliata

3 punti per la risposta più vicina al bersaglio, se non è possibile centrarlo

5 punti per il bersaglio centrato

2 punti per chi usa tutte le cifre e i segni

2 punti per la strada più breve



Math Contest – Geometria con Pro Bot



Disegnare figure geometriche con il robot Pro – Bot

Punteggio:

Disegnare un rettangolo

1 punto

Disegnare un quadrato

1 punto

Disegnare un esagono regolare

3 punti

Disegnare una figura il più possibile simile a un cerchio **5 punti**



Math Contest – Coding



Giochi online per imparare a programmare
sul sito <https://studio.code.org/>



Programma il Futuro

Punteggio:

Labirinto lezioni 1, 2, 3, 4

1 punto

Artista 1 lezioni 1, 2, 3, 4

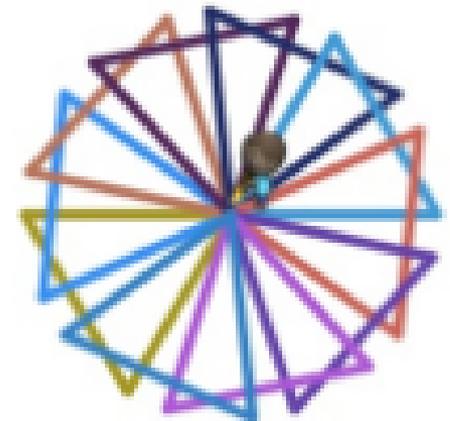
2 punti

Artista 2 lezioni 1, 2, 3, 4

5 punti

La contadina lezioni 1, 2, 3, 4, 5

4 punti



Math Contest



SQUADRA	COMPONENTI	NUMERANDO	IL CASTELLO	LA TORRE	PRO BOT	CODING
	MATTEO MATTIA TOMMASO GIULIO C.	6	10	9	4	12
	ANDREA M. TERESA VIRGINIA ANDREAR	8	10	8	10	12
	ERIK ALESSANDRO GIULIO T. FRANCESCO	8	10	9	8	12
	MARTINA L. DUCCIO C. CATERINA GIOVANNI	5	10	7	8	12
	ALICE GAIA LAPO ORAZIO	8	10	9	10	12
	VITTORIA EMANUELE VIOLA FEDERICO	5	10	9	9	12
	GABRIELE MARCO MARTINA F. MARIA RITA	8	10	8	9	12
	HANZA DUCCIO B. SIMONE SAMUELE KRISTIAN	8	8	9	5	12
	DENISA SHEILA ANDREA F. OLIVER	10	8	9	7	11
	NICCOLO NICCOLO M. SILVIA ANTONIO	8	8	8	10	12

Alla fine, si sommano i punteggi...

e vince il gruppo Viola!

Math Contest



Tutti bravi!

